

Indizio n°3

Casetta di fronte ai Pirenei.

Indizio n°4

In questa sala, c'è anche la fortezza di Lourdes in miniatura.

Indizio n°5

È almeno venti volte più grande di te.

Indizio n°6

Ce ne sono molte scavate nel muro, ma una sola è sufficiente per spaventare il nemico.

Indizio n°7

È nera e sospesa ad una catena ma attenzione si può scendere e sprangare l'accesso !

**Complimenti, hai finito il tuo percorso-gioco.
Adesso, sai a che cosa servono questi elementi !**

RIPOSTE

1 - **ponte-levatoio** a bascula che si rialza con un sistema di contrappeso.
2 - **caditoia** da dove si gettano le pietre o liquidi bollenti sull'assaltore.
3 - **garrita di vedetta** che serve da rifugio al cavaliere per assicurare la sorveglianza.
4 - **la corazzata** è la parte dell'armatura del cavaliere che protegge il suo busto.
5 - **torrione** : alto di 24 metri questa torre è il migliore posto d'osservazione.
6 - **cannoniera** : nuova forma di feritoia per l'artiglieria (cannoni).
7 - **saracinesca** : inferriata che si abbassa con l'aiuto di un verricello per chiudere l'ingresso.

L'attacco è vinto, puoi rendere la tua spada ed il tuo scudo !

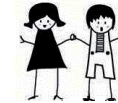
Le Château Fort et son Musée Pyrénéen – 25, rue du fort 65100 Lourdes
05.62.42.37.37 / www.chateaufort-lourdes.fr / chateaufort.museepyreene@ville-lourdes.fr



non gettare sulla via pubblica

IL CASTELLO DI LOURDES ED IL SUO MUSEO DEI PIRENEI

**Percorso-gioco per le famiglie
Entra nella storia**



« All'assalto della fortezza »

SEGUI IL PERCORSO DI VISITA DEL CASTELLO ED IL SUO MUSEO DEI PIRENEI, QUESTO GIOCO TI GUIDERÀ IN UNA RICERCA DI ELEMENTI DIFENSIVI CHE RIGUARDANO LA FORTEZZA !!!

Ecco alcuni indizi e fotografie sulla piantina che ti permetteranno di localizzare questi elementi !

Indizio n°1

Dall'entrata, valoroso cavaliere o coraggiosa principessa, parti alla conquista delle scale.

Prima di entrare nel cuore del castello, sulla piazza d'armi, prendi uno scudo e una spada per affrontare terribili nemici !!

Indizio n°2

Passa davanti alla cisterna, sali le scale e continua a camminare, lo troverai sul percorso della ronda.

I bambini devono essere accompagnati obbligatoriamente durante il percorso-gioco

Hai trovato l'elemento difensivo ! Scrivo il suo nome, qualche lettera ti aiuterà a controllare la tua riposta.

4 c _ _ _ _ a



5 _ o _ _ _ n _



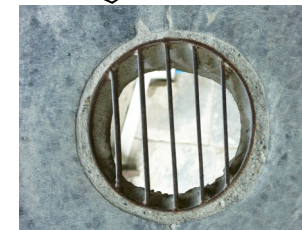
6 c a _ _ _ _ r a



7 _ a _ _ _ _ s c _



2 c _ _ _ _ a



1 _ _ t _ l _ t _ _

Nord



3 _ r _ _ _ di _ _ d _ t _ _



Se hai qualche dubbio, troverai le risposte alla fine del gioco